

Les quilles du Cotentin

(Jeu des Treis Soeus)

Ce jeu très sportif, mais néanmoins accessible à tous, fait partie des nombreux jeux de quilles de Normandie plus souvent à boule lancée et non roulée ! La plupart ont été répertoriés dans un livre relativement rare sur les jeux de quilles en France : « **Les Français jouent aux quilles** » (Hélène Trémaud). En outre peu nombreuses sont les cartes postales ou photos sur les jeux anciens, (il existe une carte, largement diffusée d'ailleurs, sur un jeu à 9 quilles en Normandie). Du Pays de Caux au Haut Cotentin on jouait régulièrement aux quilles chez nous jusqu'à la Seconde Guerre mondiale que ce soit dans les foires, les comices, ou les fêtes communales. Ensuite la pratique a disparu à cause de l'exode rural, du monopole des jeux d'argent, (et du succès de la pétanque, variante créée en 1907 du jeu de boules provençal).

On peut classer les jeux de quilles selon le nombre de quilles, le type de lancer, et les objets destinés à faire tomber les quilles (boule et/ou bâton).

On trouve en Europe des jeux à 3 et 5 quilles, mais relativement rares et essentiellement pour ne pas dire exclusivement chez nous (*Treis Soeus*, mais aussi *bastringue* et *carambole normande* par exemple dans des jeux sur parquet le plus souvent). Les jeux à 8 et 9 quilles demeurent plus nombreux en Bretagne, Nord, Picardie et Sud-Ouest (Bourgogne au musée de Longic). Le jeu à 9 quilles ayant été interdit pendant un certain Temps, le jeu à 10 quilles, devenu en Angleterre le *bowling*, a vu le jour en dernier...

Ensuite on distingue **les jeux de lancer direct** (avec roulage total ou partiel de la boule) et **les jeux indirects avec rebond sur talus**, planche ou même une haie avant d'atteindre la cible, **ou encore avec lancer sur une planche relativement étroite (ce dernier type attesté en Val de Saire : « les quilles de Montfarville »).**

Un jeu longtemps caché !

Le jeu des Treis Soeus fait partie de la famille des quilles de trois à lancers directs, avec un rebond permis.

D'après les témoignages reçus, il se jouait aux points ou aux paris.

En 2003 alors que nous relançons les jeux de choule, palets, Etc, Jean Vaultier, ancien maire d'Orglandes (au Sud de Valognes), président du Groupe Folklorique Charles Frémine, nous a gentiment prêté un vieux jeu de 3 quilles. Louise Vaultier y a vu jouer le dimanche à l'auberge du Pont-Cochon. Un « rabouleus » (relanceur de boule) gagnait 10 % des mises... Le jeu n'était plus utilisé à Orglandes qu'une ou deux fois par an, sans enjeu, et il restait « muchi » (caché) le reste du temps. Le simple fait de le sortir et de le montrer en jouant un peu partout (marché de Bricquebec...) a permis d'apprendre beaucoup de choses sur son compte, notamment qu'il était encore pratiqué lors de fêtes communales ou « derrière les haies » si on y jouait de l'argent.

De quel bois on s'échauffe ?

Trois quilles donc, d'environ 70 cm de haut faites avec selon le constructeur, du châtaignier, du chêne, ou de l'orme pour les plus anciennes. **Des boules de 3 à 5 kilos renforcées souvent d'une plaque de métal. Percées d'une fente pour les quatre doigts et de deux trous pour les pouces** (position droitier et position gaucher), façonnées dans du buis pour les plus petites, **de l'orme** (têtes d'orme bien noueuses) et du chêne, pour les plus lourdes et les plus grosses. Les quilles et boules en peuplier ou en pin sont bien entendu plus légères mais moins résistantes.

Un jeu de force et d'adresse mais aussi de grande concentration.

La technique : **Pour la règle aux points, il convient d'éviter le rebond qui fait perdre de la vitesse et de viser la première quille aux 2/3 de sa hauteur de façon à ce que celle-ci puisse renverser les deux suivantes**, la vitesse devant être juste suffisante et la trajectoire légèrement courbe.

Cependant certains joueurs préfèrent tirer très fort et droit, de façon à « plier la quille » et utiliser la force de la boule pour renverser les deux autres (on parle de traverser les quilles).

Le joueur peut prendre de l'élan (3 pas) ou jouer sans élan.

Ce qui importe en tout état de cause, c'est d'avoir une forte concentration et des nerfs à toute épreuve dans les concours ou le jeu avec paris !

Une nouvelle vie pour les quilles du Cotentin !

L'aire de diffusion du jeu dans l'état actuel des choses est délimitée par les communes suivantes : Bricquebec, Varengeville, St Pierre Eglise, Carentan avec un centre particulièrement important de pratique dans le canton de Montebourg (pratique avérée de nos jours à St-Floxel et Le Ham).

Dès 2005, via l'association Tec-Nor (Tèqueurs et Chouleurs de Normandie), un concours annuel et « officiel » a été organisé début août. Celui ci pouvait rassembler une bonne trentaine de joueurs (à Hémevez, Quinéville).

Des démonstrations ont eu lieu lors des fêtes du lait de Mai (Teurthéville-Hague, Les Pieux, Bricquebec) organisées par le Groupe Folklorique « la société A.Rossel » avec l'aide de Tec-Nor.

L'organisation du concours dans les lieux historiques de pratique (Val de Saire et Marais du Cotentin) s'est concrétisé le dimanche 13 juillet 2014 à Montfarville.

REGLE dites aux points : Préparation du jeu

Distances de tir hommes : 9 pas de la première quille / femmes 7 pas / moins de 15 ans 5 pas.

Distances entre les quilles : 2/3 de quilles

Talus de blocage ou planches à 2 mètres derrière la dernière quille et sur les côtés

Cordes blanches pour baliser le terrain et éviter les traversées intempestives

Lancers et points

5 fois 2 lancers par joueur ; à chaque lancer, le *rabouleurs* enlève les quilles si possible (recommandé pour l'usure des quilles).

3 quilles renversées d'un seul coup = 4 points si cela se passe au premier des deux lancers. (On remet alors les quilles).

Sinon un point par quille renversée.

Ainsi si le joueur renverse les 3 quilles au premier lancer, la marque du premier coup pourra être de 8 points au maximum grâce à un possible second « 3 quilles renversées ». Au contraire s'il ne les renverse pas toutes, le maximum sera de 3 points.