



JEU DE DOQUE

Voilà un jeu de palet ou plutôt de galet qui se jouait à Jersey qui se pratiquait surtout sur les grèves (avant le « grand dérangement » des enfants jerriais en 1940) et à présent encore un peu dans les cours d'école, notamment après ou avant les cours de Jerriais.

Pour jouer il faut une grosse pierre, et une petite par exemple de couleur rouge poser dessus. A distance convenue et dans un ordre également convenu, les joueurs essayent de faire tomber la doque (la pierre rouge) avec des galets de couleur différentes. L'arbitre à chaque coup joué doit renvoyer le galet s'il n'a pas fait tomber la doque et si ce galet n'est pas trop loin de la grosse pierre. C'est à lui de déterminer la distance minimum pour avoir le droit de rejouer sans pénalité. Si la limite est dépassée la pénalité est la suivante :le lanceur se rapproche de la doque et doit rejoindre son galet en moins ou autant de pas que l'arbitre l'a décidé (ce qui suppose une certaine impartialité ! !). S'il n'y parvient pas il est éliminé du concours.

Pour notre part et bien sur après avoir testé ce jeu avec des enfants lors d'animations aux marchés de Portbail et Bricquebec et au Manoir du parc de St lô d'Ourville, nous conseillons donc au moins de déterminer la zone au delà de laquelle la pénalité devra être effectuée pour éviter tout arbitraire !

